申请部门： 云歌工作室 申请日期： 2019年 06月 05日 申请人：高柱

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **基础职位名称** | 服务器端开发工程师 | | **二级岗位名称** | 服务器端开发工程师 | **招聘人数** | | | 1 | |
| **隶属团队（组）职级** | 云歌工作室 | | **直接主管** | 高柱 | **面试人** | | | 高柱 | |
| **需求原因** | * 新增职位编制 □代替离职员工： □ 其他： | | | | | | | | |
| **人员编制统计** | 本年度部门编制总数（含本次申请）：含 现在职人数：0 空缺人数：6 | | | | | | | | |
| **招 聘 需 求** | | | | | | | | | |
| 工作内容描述：  1、负责服务器框架的搭建、逻辑的编写；  2、负责与策划、前端开发人员沟通，准确完成所负责模块系统的开发和维护；  3、负责多游戏服务器间核心交互开发；  4、解决服务器性能、网络性能等核心问题；  5、及时解决开发过程中和上线后的各类问题。 | | | | | | | | | |
| 任职资格描述：  1、本科及以上学历，五年以上PC游戏或手机游戏开发经验；  2、有大型MMO RPG、SLG游戏开发经验者优先；  3、熟练掌握LUA语言、熟悉C/C++或java语言，有良好的OOP思想；  4、熟悉TCP/IP网络编程、多线程编程，熟练使用Mysql、Redis，精通常用数据结构和算法；  5、踏实上进，善于钻研技术，具备良好的编程习惯和代码规范；有较强的独立解决问题能力，富于团队精神，喜欢游戏行业。 | | | | | | | | | |
| 胜任能力素质标准：☑ 高级（含以上） □ 中级 □ 一般（含以下）  建议薪资范围：￥25000-30000 建议入职时间： 2019 年 3 月 15 日 | | | | | | | | | |
| **任 职 要 求** | | | | | | | | | |
| **工作经验** | 3年以上 | **性 别** | | * ☑男/□女   / □ 不限 | | **年 龄** | | | 25（以上） |
| **专 业** | 计算机相关 | **学 历** | | 本科（以上） | | **英文/其他语言** | | | □需要 /☑ 不需要 |
| **工作权限** | □人员管理权□建议权 □预算/编制权 □考核/评价权 □解聘权 □其 他： | | | | | | | | |
| **招聘流程审批** | | | | | | | | | |
| **部门经理审批** |  | | | **部门总监审批** | | |  | | |
| **主管副总审批** |  | | | **人力资源审批** | | |  | | |
| **常务副总审批** |  | | | **总经理审批** | | |  | | |
| **招聘内部管理** | | | | | | | | | |
| **难度系数** |  | | | **紧急程度** | | | 5 | | |
| **招聘主管** |  | | | **负责招聘人** | | |  | | |